



# Comité Départemental Olympique et Sportif 22

## MARCHE A SUIVRE POUR ACCUEILLIR UN TIG

- 1 :** compléter le document « demande d'inscription de poste »
- 2 :** compléter le document « fiche de poste détaillée ». Ce document permettra aux professionnels de terrain d'avoir une connaissance pratique du poste et ainsi d'orienter les personnes condamnées correspondant à la structure et au poste.  
Ces 2 documents doivent être complétés pour chacun des postes proposés. Il est possible de ne faire qu'une seule fiche de poste « polyvalente » en listant bien toutes les missions que la personne serait amenée à exercer dans la partie description des missions.  
Il est indispensable de bien indiquer les dates et lieux de naissance pour toutes les personnes référencées. Ces informations sont indispensables pour la vérification du casier judiciaire.
- 3 :** retourner par mail ces documents au CDOS ([maisondessports@cdos22.fr](mailto:maisondessports@cdos22.fr)) et à Mme CHARTON ([marie.charton@justice.fr](mailto:marie.charton@justice.fr)) le plus tôt possible (au moins 3 semaines avant l'événement).
- 4 :** Mme CHARTON s'occupe ensuite de l'enregistrement des postes proposés et sollicite les avis des autorités judiciaires et de la préfecture. Ces derniers disposent d'un délai d'1 mois pour faire un retour. Passé ce délai, le dossier est ensuite transmis au directeur du SPIP ou au directeur de la Protection Judiciaire de la Jeunesse pour validation.
- 5 :** une fois le poste validé, il peut être utilisé pour de l'accueil TIG.
- 6 :** après évaluation des profils, vous pourrez être contacté par un conseiller pénitentiaire d'insertion et de probation pour l'organisation d'un accueil. Après un échange mails ou téléphone, un rendez-vous de présentation en présence du tuteur, du conseiller pénitentiaire, du CDOS si possible et de la personne condamnée est organisé pour finaliser l'organisation de l'accueil et poser le cadre.
- 7 :** une fois les heures de TIG effectuées, remplir le document bilan que vous recevrez ultérieurement